

Einführung in das virtuelle Unternehmensplanspiel

Viel Erfolg!

Worum geht es beim virtuellen Planspiel?

2

- Ein Planspiel als Rollen- und Teamspiel, bei dem die Spielgruppen die Fortführung eines Unternehmens übernehmen.
- Eine Demonstration, die vereinfacht verschiedene Funktionsbereiche und ihre dynamischen Zusammenhänge und wechselseitigen Abhängigkeiten im Unternehmen aufzeigt.
- Eine Demonstration, wie sich die betrieblichen Teilpläne und Entscheidungen auf die Bilanz und GuV auswirken.
- Ein Lernspiel mit Schwerpunkten auf der strategischen Unternehmensplanung, sowie der Finanz- und Erfolgsplanung.
- Eine Simulation, die zeigt, wie sich Strategie und Marketingentscheidungen aufgrund der strategischen Verhaltensweisen bei Konkurrenzsituationen auswirken.

Inhalt des virtuellen Planspiels

3

Aus familiären Gründen wurde vor einigen Jahren die Cool GmbH in mehrere eigenständige Gesellschaften mit dem Namen "Cool AG" aufgeteilt. Auch die Mitarbeiter wurden nach einer Übernahme auf die einzelnen Unternehmen verteilt. Alle Unternehmen haben nach der Trennung in den letzten Jahren Verluste erwirtschaftet.

Die Gesellschafter sind der Meinung, dass die Unternehmen nur mit einem jungen, dynamischen, kreativen und fachlich gut ausgebildetem Management überleben können.

Die Wahl ist auf Sie gefallen.

Sie sollen im Planspiel pro Gruppe ein Unternehmen übernehmen und unter einem eigenen Firmenlogo weiterführen.

- Übernahme von Führungsfunktionen und Entscheidungsverantwortung in einem Team / Führung eines Unternehmens
- Treffen von Entscheidungen unter Zeitdruck und mit unsicheren Informationen; Unterscheidung von wesentlicher und irrelevanter Information
- Teamarbeit (Analyse von Gruppen-, Rollen- und Entscheidungsprozessen im Team, Konfliktlösung in der Gruppe)
- Aufteilung von Arbeitspaketen und Eigenorganisation
- Berücksichtigung von Konkurrenzverhalten
- Betriebswirtschaftliches Denken
- Monetäre Analysen von Bilanz, GuV, Liquidität
- Produktions- und Marketingplanung
- Strategische Planung und Führung mit Hilfe der Balanced Scorecard
- Präsentationstechnik / Erstellen wissenschaftlicher Arbeiten (2. Präsenzphase)

Vorgehen (Phase 1 „Planspiel“)

5

- Ein Unternehmen soll erfolgreich im Markt geführt werden.
- 4 Gruppen spielen gegeneinander.
- Es gewinnt die Gruppe, die ihr Unternehmen über 6 Jahre am erfolgreichsten im Wettbewerb behaupten konnte.
- Für jedes Jahr werden Entscheidungen (Produktspektrum, Produktionsmenge und Preise, Kapazitätsplanung der Produktion, Investitionsentscheidungen, Marketing-, Liquiditätsmaßnahmen etc.) getroffen. Diese werden in die Auswertungssoftware eingegeben.
- Die Simulationssoftware errechnet auf Basis dieser Entscheidungen die Absatzmengen für die verschiedenen Produkte und das wirtschaftliche Ergebnis für die 4 Unternehmen.